



CREAJEUX

l'école des métiers du jeu vidéo



DumbleGate







Crédits :

Programmeurs :

- Léonnel HAMMEL**
- Mickaël REBATTET**
- Quentin TOUBOULIC**
- Thomas DE BERNARDIS**
- Tristan SIMONNET**

Graphistes :

- Alan BOEKWA**
- Steven BACOUEL**
- Tristan CALMUS**

Remerciements Spéciaux :

- Alexandre ALF TERRIER**
- Cyril HURTH**
- Frederic CLERY**
- Gaël ROMAN**
- Katia GUERET**
- Thomas CASAMENTO**
- Vincent LABELLE**

Plateforme : PC

Type : Rogue-Like

Langue : Français

Description :

C'est un jeu avec un donjon généré procéduralement qu'il faut parcourir en tuant les ennemis et en récoltant des objets. Le but est d'avoir la clé afin d'accéder à la salle du boss pour le tuer.

Pour jouer au jeu, il faut l'extraire du fichier compressé et le mettre dans un dossier, puis lancer le jeu via « Kodokan.exe ».

Les contrôles :

Z : Avant

Q : Gauche

S : Bas

D : Droite

A : Interaction avec les coffres et la porte du boss

E : Régénération de la vie avec une potion

Clic gauche : Renvoyer/Frapper avec la batte