

## L'École des Métiers du jeu vidéo

### INTRODUCTION :

Bonjour et merci à celles et à ceux qui ont téléchargé ce set de fichiers au format .stl de modèle de masque à imprimer en 3D.

Le document que voici, décrit le contenu des fichiers fournis et leur utilisation à travers plusieurs photos.

Ce masque, fourni gratuitement à tous les étudiants, tout le personnel et, tous les futurs stagiaires, est libre en téléchargement sur le site : [www.creajeux.fr](http://www.creajeux.fr), a été réalisé à partir d'une base fournie en opensource que nous avons modifiée pour le rendre plus pratique à celles et ceux qui se le procureront.

La première partie de ce document présente les différentes pièces à imprimer.

Le seconde, quant à elle montrera rapidement les étapes pour monter le masque avec un filtre ou autre (coton démaquillant).

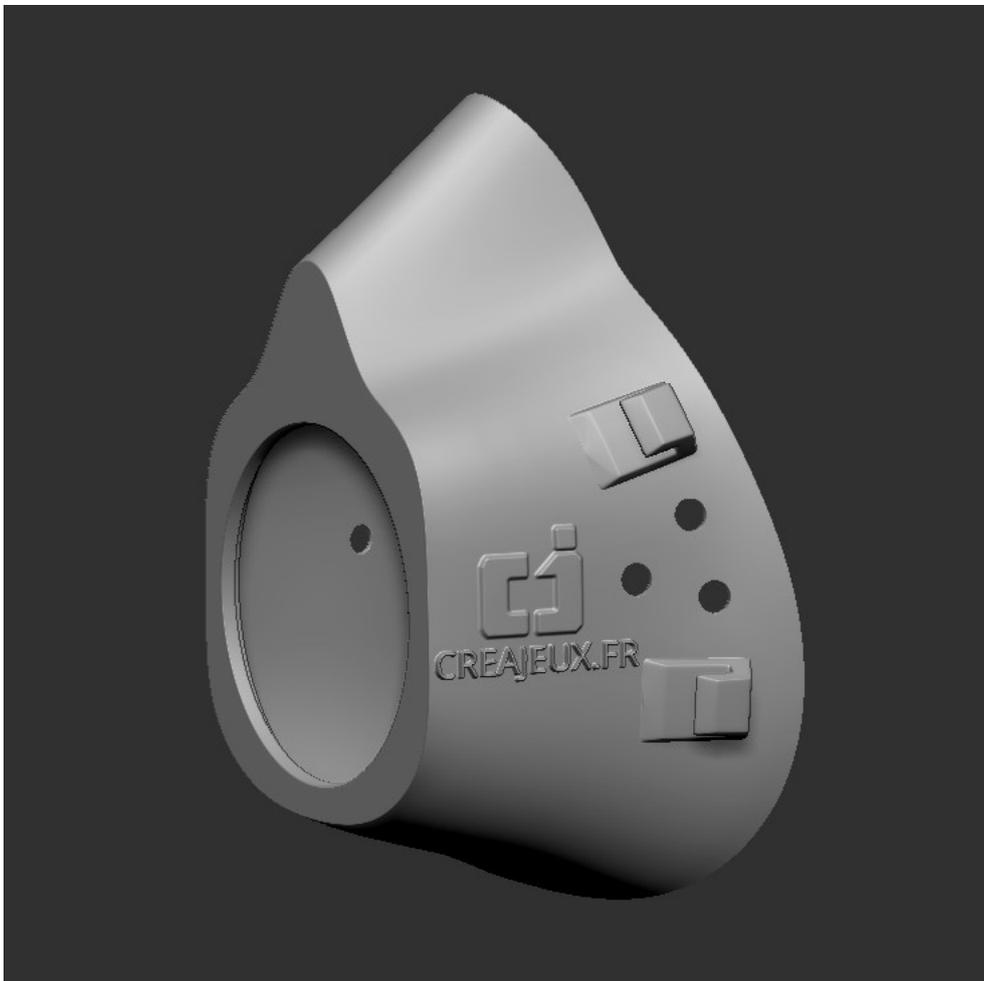


## L'École des Métiers du jeu vidéo

### **PARTIES COMPOSANTS LE MASQUE :**

Le masque fourni au format .stl se compose de trois fichiers :

- Un fichier contenant la partie principale, c'est elle qui sera placée sur le visage.



- Un fichier contenant un capot permettant d'intégrer un filtre quelconque.



- Un fichier contenant un connecteur pour adapter le capot au masque.



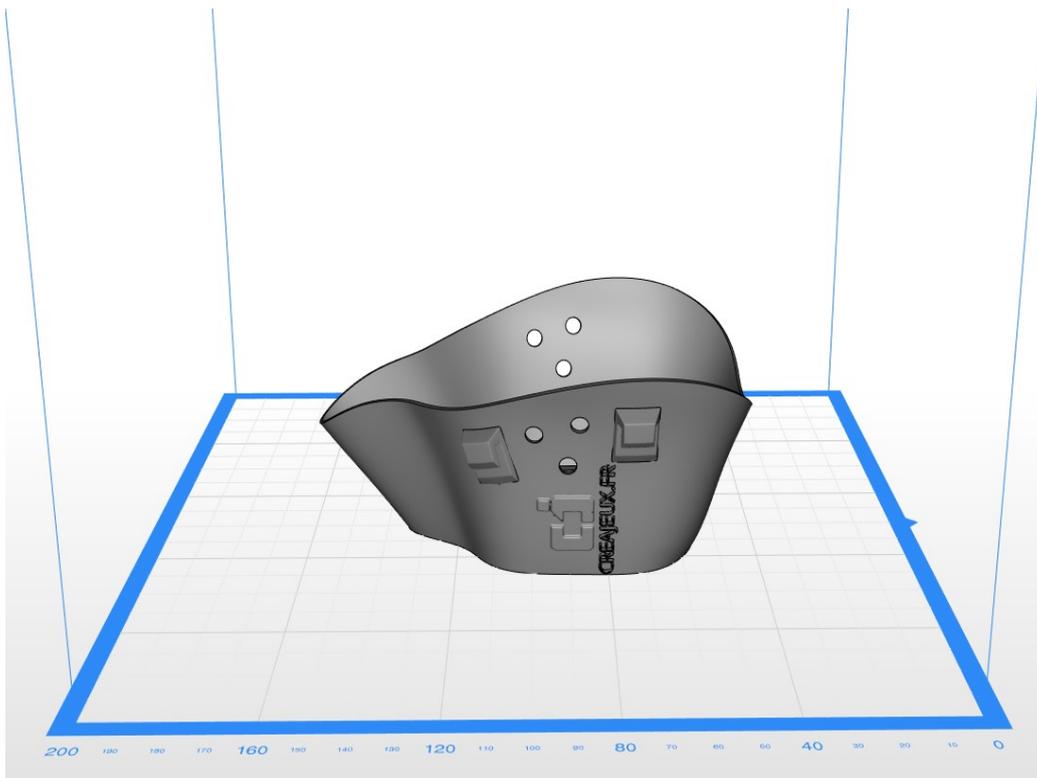
## L'École des Métiers du jeu vidéo

Ces trois fichiers peuvent être imprimés sur toutes les imprimantes 3D de type FDM (Fused Deposition Modeling).

Nous tenons à donner des réglages type pour faciliter l'impression au plus grand nombre, sachant que nous indiquons :

- l'orientation idéale des différentes pièces à imprimer,
- l'épaisseur de couche adaptée pour les imprimer rapidement,
- Le temps d'impression des différentes parties.

### La partie principale :



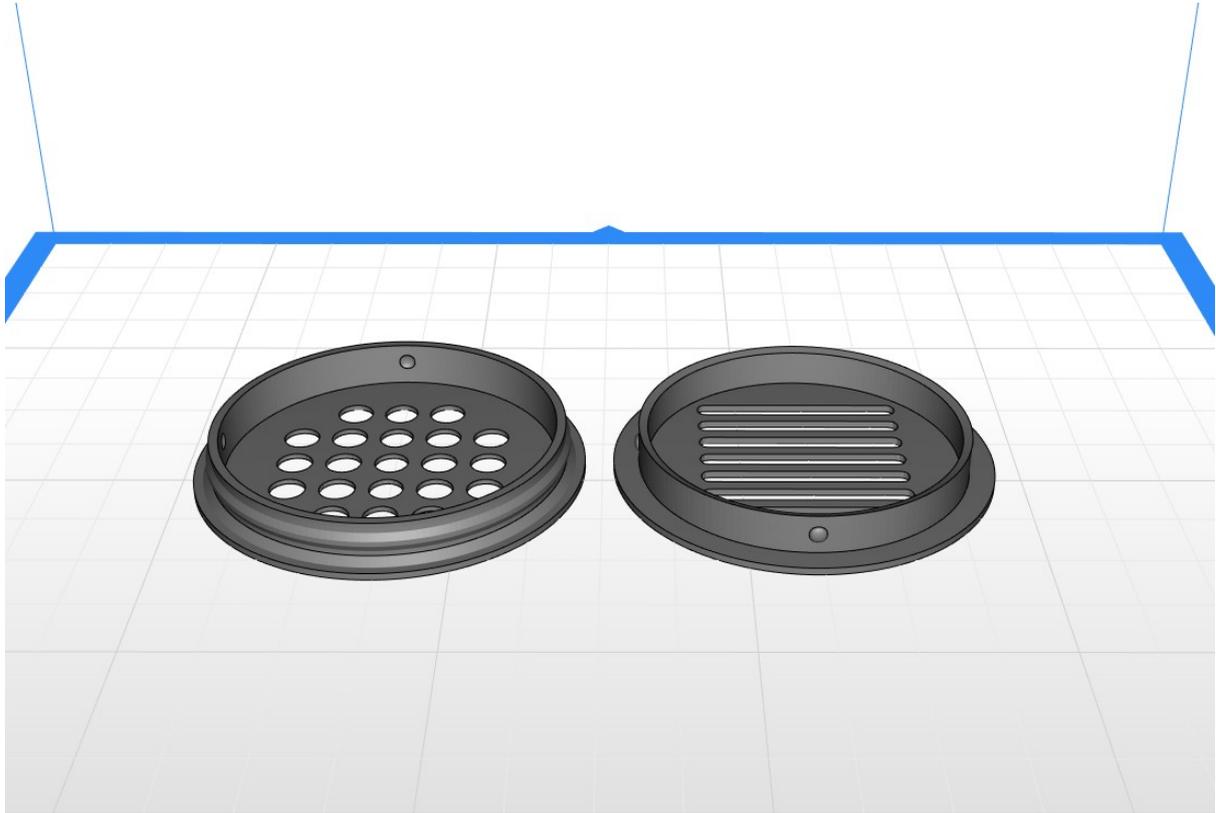
- Épaisseur de couche d'impression : 0,39 mm
- Densité de remplissage (Infill) : 30 %
- Délai d'impression : 2h10 min



# CREAJEUX

## L'École des Métiers du jeu vidéo

**Le capot et le connecteur :**



- Épaisseur de couche d'impression : 0,39 mm
- Densité de remplissage (Infill) : 30 %
- Délai d'impression : 50 min



### EXEMPLE D'INSTALLATION DE FILTRE :

#### Étape 1 :



- Déposer le capot, la face contre une table.



## L'École des Métiers du jeu vidéo

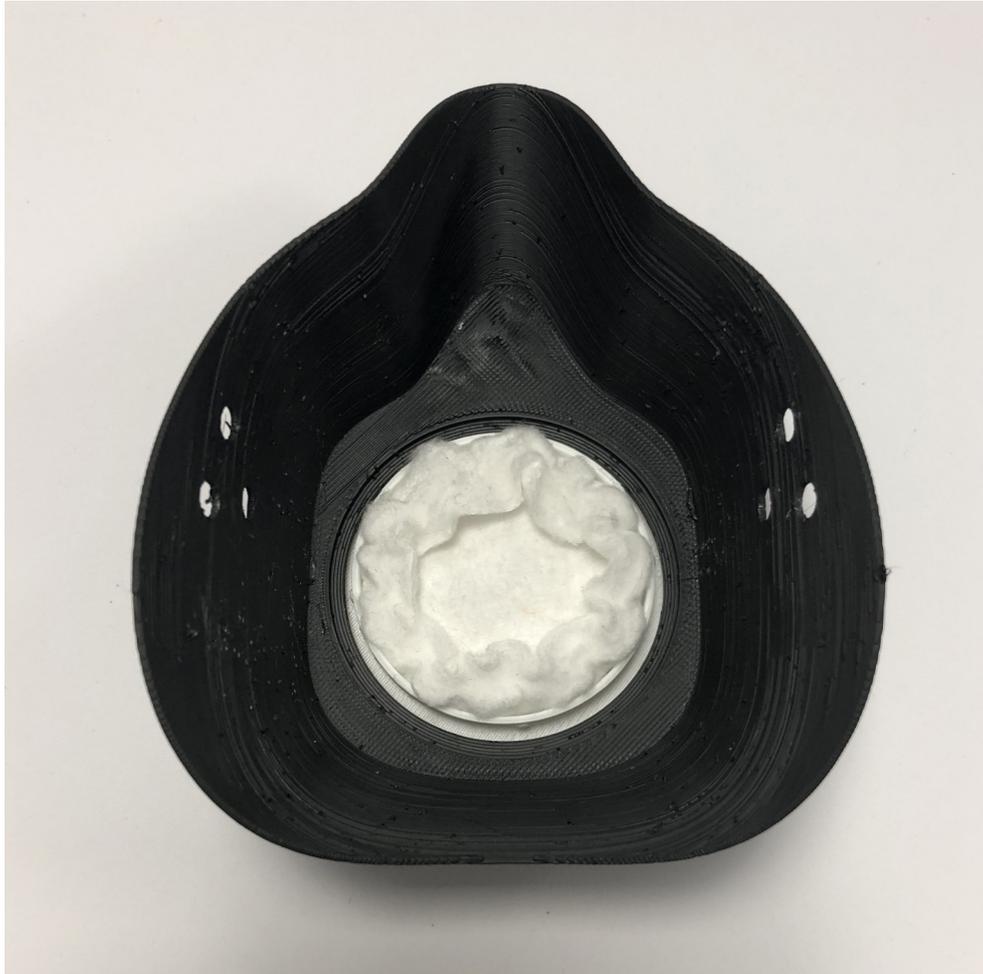
### Étape 2 :



- Déposer par exemple un coton démaquillant dans la zone circulaire au centre du capot.
- Replier les bords si celui-ci est légèrement plus grand.



### Étape 3 :



- Déposer la partie principale du masque par dessus le capot, comme indiqué sur la photo ci-dessus.



### Étape 4 :



- Clipser le connecteur au capot en exerçant un légère pression.  
(Lors d'un démontage la pièce peu résister un peu mais le phénomène s'atténue avec le temps).



## L'École des Métiers du jeu vidéo

### Étape 5 :



Pour une question de confort, un simple filtre à café peu convenir pour éviter le contact direct du plastique imprimé avec la peau.

Une dernier point : Les masques sont lavables au savon (uniquement) et donc réutilisables à souhait, à l'exception du coton démaquillant et du filtre à café à remplacer régulièrement.

